



REGULAMIN GRY SZKOLNEJ „TIK TAK 3.0.” W SZKOLE PODSTAWOWEJ W NIEMCZU

Termin: 14.06.2017 (środa)

1. Gra organizowana jest przez nauczycieli (B. Ziółkowska, A. Koczorowska) Szkoły Podstawowej w Niemczu i odbywa się na terenie budynku szkoły.
2. W grze biorą udział wcześniej zgłoszone drużyny 3 osobowe z klas IV-VI.
3. Wymogiem udziału w grze, jest posiadanie jednego telefonu/tabletu (NA 1 DRUŻYNĘ) z dostępem do Internetu, z zainstalowaną aplikacją do odczytywania kodów QR. Dozwolone jest korzystanie z zasobów Internetu podczas rozwiązywania zadań.
4. Podczas gry, drużyny rozwiązują zadania, które umieszczone są w różnych miejscach w szkole i zakodowane są w postaci kodów QR. Każde z zadań jest odpowiednio punktowane. Uczniowie otrzymują za poprawne wykonanie zadania punkty-naklejki, którymi operują i zarządzają podczas całej gry.
5. Punkty-naklejki otrzymać można TYLKO ZA W CAŁOŚCI, POPRAWNIE WYKONANE ZADANIE. Nie są przyznawane punkty za część wykonanego zadania.
6. Przyznawane punkty-naklejki są naklejane na karcie odpowiedzi, którą uczniowie otrzymują na starcie. Wszystkie wypełnione kartki z zadaniami zostają u osób wydających zadania i naklejki.
7. Na początku gry uczniowie otrzymują określoną pulę naklejek, która jest im niezbędna do rozpoczęcia gry. Dostają również kopertę z kodami QR, które zawierają wskazówki dotyczące rozmieszczenia zadań w szkole.
8. Drużyna, która najszybciej przejdzie całą trasę i wykona wszystkie zadania otrzymuje 1 punkt bonusowy na mecie.
9. Zwycięzcą zostaje drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów-naklejek.
10. Wszelkie niejasności i wątpliwości wyjaśniają i rozstrzygają nauczyciele organizujący grę szkolną.
11. Nad całością czuwa B. Ziółkowska oraz A. Koczorowska.

